

Studieplan for Bachelorstudium i informatikk (2006–2009)

Fakta om programmet

Studiepoeng: 180

Studiets varighet: 3 år

Undervisningsspråk: Norsk

Stuedsted: Halden

Kontakt

Avdeling for informasjonsteknologi

Innholdsfortegnelse

- Oppbygging og gjennomføring
- Studieplanen er godkjent og revidert
- Studiemodell

Oppbygging og gjennomføring

Studiets oppbygging og innhold

Alle emner i studiet, med unntak av hovedprosjektet i siste semester, er på 10 studiepoeng.

Obligatoriske emner

For obligatoriske emner, se studiemodell under.

Valgfag

Listen med valgfag vil kunne variere fra år til år. De emnene som for øyeblikket tilbys som ordinære valgfag, er listet nedenfor.

Som Valgfag 1 kan det velges blant følgende emner:

ITF11406 Datasikkerhet
ITF11906 Teknisk webdesign
ITF12107 Digital interaksjon

Som Valgfag 2 kan det i tillegg til listen over, velges blant disse emnene:

ITF11006 .NET
ITF11306 Servere og nettverksdrift
ITF21206 Grafisk databehandling

Etter søknad kan enkelte emner fra våre andre studier godkjennes som valgfag.

Progresjon

En student må ha bestått minst 120 studiepoeng for å få starte på hovedprosjektet. Unntak fra denne regelen kan innvilges etter søknad.

Studier i utlandet

Studenter som ønsker det kan ta ett semester av studiet ved et lærested i utlandet i sitt andre eller tredje studieår. Studielederne og internasjonalt kontor ved høgskolen vil være behjelpelige med å tilrettelegge dette.

Organisering og læringsformer

Overgangsordninger for studenter fra 2004-2005

Bachelor i informatikk

Studieplanen angir at studentene på høsten i tredje studieår skal ha emnene Programmering for web, Programmeringsspråk og Moderne databaseteknologi. Kullet som ble tatt opp høsten 2004 har imidlertid hatt Moderne databaseteknologi i andre studieår og må derfor som en overgangsordning tilbys et annet emne. Moderne databaseteknologi vil derfor ikke tilbys i studieåret 2006/2007.

Overgangsordningen består i at studentene istedenfor Moderne databaseteknologi velger et annet emne fra et av våre studier. Avdelingen vil utarbeide en liste av emner studentene kan velge mellom.

Vurdering

Alle kurs avsluttes med en evaluering med bokstavkarakter eller bestått / ikke bestått, enten i form av vurdering av et prosjektarbeid, mappevurdering, skriftlig/muntlig eksamen eller en kombinasjon av evalueringsformer.

I alle emner som benytter andre evalueringsformer enn tradisjonell skriftlig eller muntlig eksamen, kan et utvalg av studentene også bli tatt ut til muntlig eksamen. En mer detaljert beskrivelse av vurderingsformer finnes i emnebeskrivelsen for det enkelte emne.

Studieplanen er godkjent og revidert

Studieplanen er godkjent

Avdelingsleder Jan Høiberg

Studiemodell

Denne studiemodellen har en ny utforming. [Fortell oss hva du synes om den](#)

Høst 2006

Bachelor i informatikk-obligatoriske emner

ITF10005 Innføring i programmering	10 stp
ITF10806 Samfunnsinformatikk	10 stp
ITF10106 Informasjonsdesign	10 stp

Vår 2007

Bachelor i informatikk-obligatoriske emner

ITF10606 Objektorientert programmering	10 stp
ITF10306 Databaser	10 stp

Bachelor i informatikk-valgfritt emne 1. året

ITF11406 Datasikkerhet	10 stp
ITF11906 Teknisk webdesign	10 stp
ITF12107 Kommunikasjonsdesign	10 stp

Høst 2007

Bachelor i informatikk-obligatoriske emner

ITF22506 Operativsystemer	10 stp
ITF20205 Datakommunikasjon	10 stp
ITF10705 Matematikk for IT	10 stp

Vår 2008

Bachelor i informatikk-obligatoriske emner

ITF20306 Software Engineering	10 stp
ITF20006 Algoritmer og datastrukturer	10 stp

Valgfritt emne 2. året

ITF11006 .NET	10 stp
ITF11306 Servere og nettverksdrift	10 stp
ITM21008 Spillprogrammering med flash	10 stp
ITF12009 Webprogrammering 2  Emneside mangler	10 stp
ITF15009 Sikkerhet og hacking  Emneside mangler	5 stp

Høst 2008

Bachelor i informatikk-obligatoriske emner

ITF31108 Dokumenter og web	10 stp
ITI31507 Agentsystemer	10 stp
ITF30307 Databaseadministrasjon og -systemer	10 stp

Vår 2009

Bachelor i informatikk-obligatoriske emner

ITF32005 Hovedprosjekt	20 stp
---------------------------	--------

Valgfritt emne 3. året

ITF11006 .NET	10 stp
------------------	--------

ITF11306 Servere og nettverksdrift	10 stp
ITM21008 Spillprogrammering med flash	10 stp
ITF12009 Webprogrammering 2	10 stp

Sist hentet fra Felles Studentsystem (FS) 26. okt. 2021 03:08:00

Emner som ikke er tatt med

Emnesiden finne ikke

– ITF15009 2008v

ITF10005 Innføring i programmering (Høst 2006)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Mari-Ann Akerjord

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk for bachelorstudiene i informatikk og dataingeniør og for det ettårige studiet i informatikk.

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Ingen

Undervisningssemester

Tidspunkt/varighet: Høst 2006/ ett semester

Plass i utdanningen: 1. semester i 1. studieår

Innhold

Datamaskinens operativsystem, programvare, filsystem, tallsystemer og representasjon av tekst.

Strukturert og grunnleggende objektorientert programmering i Java: Datatyper, kontrollstrukturer, tabeller, strenger, behandling av tekstfiler, klasser, metoder, objekter, referanser og enkel arv.

Programutvikling: Programutviklingsmiljø med teksteditor og kjøremiljø, algoritmeutvikling, testing, feilsøking, dokumentasjon og java-baserte UML-diagrammer for klasser og objekter.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger, organiserte øvingstimer og prosjektarbeid.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Obligatoriske oppgaver og prosjekter er en del av kurset.

Eksamen

4 timers skriftlig eksamen. Bokstavkarakter A - F.

Litteratur

Else Lervik, Vegard B. Havdal: Programmering i Java, Gyldendal Akademisk 3. utgave. ISBN: 82-05-33098-0

ITF10806 Samfunnsinformatikk (Høst 2006)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Terje Samuelsen

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk for alle

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Generell studiekompetanse eller tilsvarende.

Undervisningssemester

Tidspunkt/varighet: Høst 2006/ ett semester

Plass i utdanningen: 1. semester i 1. studieår.

Innhold

Sammenheng mellom samfunn og IT som også omfatter, lover og avtaleverk med personvern, arbeidsmiljø, opphavs- og eiendomsrett, samt samfunnets sårbarhet.

Etiske utfordringer innenfor IT-faget som omfatter, etiske utfordringer vi som fagpersoner utsettes for når vi bruker informasjonsteknologi eller deltar på utviklingen av systemer.

Kommunikasjon mellom mennesker som omfatter, muntlig og skriftlig kommunikasjon i utøving av jobberelatert arbeid. Kommunikasjons kompleksitet knyttet til kulturforskjeller og utforme og skrive rapporter.

Informasjonsteknologi i arbeidslivet som omfatter hvordan datamaskiner brukes i næringslivet.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesning, gruppearbeid og obligatoriske prosjekter.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Obligatoriske oppgaver og prosjekter er en del av kurset.

Eksamen

Det innleverte skriftlige materialet vurderes med en karakter for den enkelte: Bestått / ikke bestått.

Litteratur

Skagestein Gerhard: Systemutvikling -fra kjernen og ut, fra skallet og inn, 2. utgave, 2005, Høyskoleforlaget, ISBN 82-7634-671-5

Fagets hjemmesider. Utlevert materiale.

ITF10106 Informasjonsdesign (Høst 2006)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Vigdis Holen

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk for informatikkstudiene, informasjonssystemer og IT-ledelse og DMPro

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Ikke krav om forkunnskaper.

Undervisningssemester

Tidspunkt/varighet: Høst 2006/ ett semester

Plass i utdanningen: 1. eller 2.studieår

Innhold

Kursets innhold er i krysningen mellom disiplinene informasjonsdesign, interaksjonsdesign, instruktiv design, symboldesign og sensorisk design.

Kurset gir innføring i digital teknologi for formidling av informasjon, kode og filformater for web, skjermdesign, billedbehandling, fargelære, formgivning av klar og tydelig informasjon i flyktige medier. Mulighet for fordypning i billedbehandling med Photoshop og vektorbastede tegneprogram.

Undervisnings- og læringsformer

Nettbasert, praktisk oppgave, hjelp og rettleiding via msn og mail.

Eksamen

Portefølje bestående av praktiske oppgaver, faglig weblogg og teknisk artikkel evalueres som en helhet med karakter A - F.

Litteratur

Oppgis ved kursstart.

ITF10606 Objektorientert programmering (Vår 2007)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Tom Heine Nätt

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk for bachelorstudiene i informatikk og dataingeniør. Valgfag for det ettårige studiet i informatikk.

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Kurset bygger direkte på kurset Innføring i programmering (ITF10005), og det anbefales derfor forkunnskaper tilsvarende det man får i det kurset.

Undervisningssemester

Tidspunkt/varighet: Vår 2007/ ett semester

Plass i utdanningen: 2. semester i 1. studieår

Timer pr. uke: 4 timer forelesning

Innhold

Objektorientert programmering i Java med klassehierarkier, interfaces, polymorfisme og innkapsling av klasser. Grunnleggende algoritmer for sortering og søking, dynamiske datastrukturer og rekursjon. Filbehandling: binære filer, tekstfiler og objektserialiserte filer.

Utvikling av grafiske grensesnitt og hendelsesdrevet programmering. Trådprogrammering. Programtesting.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger, gruppeundervisning og organisert veiledning

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Et antall obligatoriske programmeringsoppgaver som må være godkjent for å kunne gå opp til eksamen.

Eksamen

4 timers skriftlig eksamen. Bokstavkarakter A - F.

Litteratur

Else Lervik, Vegard B. Havdal: Programmering i Java, Gyldendal Akademisk 3. utgave. ISBN: 82-05-33098-0

ITF10306 Databaser (Vår 2007)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Edgar Bostrøm

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk for alle IT-studiene

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Programmeringskunnskap

Undervisningssemester

Tidspunkt/varighet: Vår 2007/ ett semester

Plass i utdanningen: 1. studieår

Timer pr. uke: 4 timer forelesning

Innhold

Datamodellering. Teorien for relasjonsdatabaser. Normalisering. Generelle database-egenskaps begreper som samtidighet, sikkerhet, integritet og gjenoppretting. SQL. Kobling grafisk grensesnitt mot relasjonsdatabase.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger, gruppeoppgaver

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

3 obligatoriske oppgaver må være godkjent for å ta eksamen.

Eksamen

4 timers skriftlig eksamen. Bokstavkarakter A-F.

Litteratur

Connolly, Begg: Database Systems - A Practical Approach to Design, Implementation and Management. Addison-Wesley, 4. utgave, Utgivelsesår 2005, ISBN 0-321-21025-5.

Alternativ kan oppgis av faglærer.

ITF11406 Datasikkerhet (Vår 2007)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Valgfag for alle

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

10 studiepoeng datakommunikasjon anbefales.

Undervisningssemester

Tidspunkt/varighet: Vår 2007/ ett semester

Plass i utdanningen: 1. eller 2.studieår

Innhold

Om fagets grunnkonsepter - tilgjengelighet, integritet og konfidensialitet. Sikkerhetstjenester - autentisering, aksesskontroll, integritetssikring,

konfidensialitetssikring, revisjon og vedkjenning. Kryptografi, og anvendelse av slike mekanismer for hemmelighold, autentisering og intergritetsbeskyttelse. Virus og virusbeskyttelse, brannmurer, innbruddsdeteksjon, sikring av filsystemer, sikring av trådløse nett, samt beredskapsplanlegging er eksempler på temaer som behandles. Praktiske øvelser i å sette opp Windowsserver og sikkerhetsfunksjoner samt konfigurering av disse for best mulig sikkerhet. Øvelse i penetrasjonstesting med analyse av systemer for identifikasjon av sårbarheter.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger, laboratorieøvelser med innleveringer og tester basert på flervalgs spørsmål.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Laboratorieøvelser med ukentlige innleveringer.

Eksamen

4 timers skriftlig eksamen og innleverte oppgaver. Innleveringene er grunnlag for 1/3 av slutt karakter. Både eksamen og innleverte oppgaver må være bestått for at kurset skal bestås. Karakterskala A-F.

Litteratur

Acing the Security+ Certification Exam av Patrick Regan. Pearson 2004. ISBN 0131121642

ITF11906 Teknisk webdesign (Vår 2007)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Ky Van Ha

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Valgfag

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Programmeringkunnskaper tilsvarende "Innføring i programmering". Emnet "Databaser" bør være tatt på forhånd eller tas samtidig med dette emnet.

Undervisningssemester

Tidspunkt/varighet: Vår 2007/ Et semester

Plass i utdanningen: 1. eller 2. studieår

Timer pr. uke: 4

Innhold

- Webutvikling; HTML, CSS og design av et nettsted.
- Dynamiske websider, bruk av PHP for oppslag og innlegging av data i databasen. Vi ser også på andre teknologier som f.eks. Servlets og ASP og JSP.
- Teknikker for bevaring av tilstand i webkommunikasjon, sikkerhet, kryptert kommunikasjon.
- Klientsideprogrammering med JavaScript
- Webservices

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger, prosjektarbeid og veiledning på lab.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Studentene skal lage en webapplikasjon basert på det som gjennomgås i kurset.

Eksamen

4 timer skriftlig eksamen

Litteratur

Web Database Applications with PHP and MySQL, Hugh E. Williams & David Lane, 2nd. ed O'Reilly, ISBN 0-596-00543-1

ITF12107 Kommunikasjonsdesign (Vår 2007)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Valgfag

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Kurset webdesign, informasjonsdesign eller tilsvarende kunnskaper.

Undervisningssemester

Tidspunkt/varighet: Vår 2007/ ett semester

Plass i utdanningen: 1. 2. eller 3. studieår.

Innhold

Kurset fokuserer på opplevelse og erfaringsbasert kommunikasjon med digital teknologi. Digitale uttrykksformer og lyd, skjermbaserte, kreative,

digitalt designede omgivelser, illusjoner og kommuniserende fysiske gestalter og objekter. Praktisk og teoretisk, kreativt og innovativt arbeid med kommunikasjonsdesign gjennom hele kurset. Studentene planlegger selv, utformer og bygger opp profesjonelle løsninger for forskjellige formål, og finner frem til optimale løsninger.

Studentene skal gjennomføre et praktisk prosjekt med en teoretisk paper som følge. Studentene får oppfølging gjennom hele prosessen fra ideutvikling til gjennomføring, promotering og vedlikehold av installasjonene. 1-3 personer på hvert prosjekt.

Undervisnings- og læringsformer

Prosjektbasert

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Gjennomføring av prosjekt med følge av teoretisk paper.

Eksamen

Studentenes prosjekter, papers og promoplan evalueres med bokstavkarakterer. Ved tvil kan studentene prøves muntlig i prosjektets innhold.

Litteratur

Oppgis ved kursstart.

ITF22506 Operativsystemer (Høst 2007)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Lars Vidar Magnusson

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk emne som inngår i

- bachelor i ingeniør, data
- bachelor i informatikk

Valgfag for bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse.

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Kunnskaper tilsvarende emnet ITF10005 Innføring i programmering (10 studiepoeng).

Undervisningssemester

For bachelor i ingeniør, data og bachelor i informatikk: 3. semester (høst).

For bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse: 5. semester (høst).

4 timer forelesning + øving pr. uke.

Innhold

Operativsystemers oppgaver og virkemåte.

Programmeringsspråket C (berenget på de som allerede kan programmere i et annet språk).

Operativsystemet Linux: Grunnleggende bruk og systemprogrammering.

Operativsystemer i Windows familien. Grunnleggende bruk og systemprogrammering.

Prosesser og tråder. Synkronisering. Interprosesskommunikasjon.

Operativsystemer anvendt i embedded systemer.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger, øvingsoppgaver og laboratorieoppgaver. Problembasert gruppearbeid.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Windowsdelen: 5 oppgaver med fokus på Windows OS'et og systemfunksjoner.

Endring 02.11.07: Arbeidskrav for emnet er tatt ut (Linuxdelen: 5 oppgaver med fokus på Linux OS'et og scripting.).

Eksamen

4 timers skriftlig eksamen. Bokstavkarakter A-F.

Litteratur

1. Operating Systems, John O'Gorman, MacMillian, ISBN 0-333-80288-8

2. A Practical Guide to Red Hat Linux, Second Edition: Fedora Core and Red Hat Enterprise Linux" av Mark Sobell

Kompendium/notater fra faglærer.

ITF20205 Datakommunikasjon (Høst 2007)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Erling Petter Strand

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk emne som inngår i

- bachelor i informatikk
- bachelor i ingeniørfag, data

Valgfag for bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse.

Undervisningssemester

Bachelor i informatikk og bachelor i ingeniørfag, data: 3. semester (høst).

Bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse: 5. semester (høst).

4 timer + øvinger pr. uke.

Innhold

De grunnleggende karakteristikene på forskjellige overføringsmedia. Elektriske og fiberoptiske kabler, radio. Overføringsmetoder brukt på de forskjellige media, slik som digital koding, baseband og modulasjon. Funksjonene til de forskjellige lag i protokoll-stack'en, fra lag 1 opp til og med lag 4. LAN, WAN, Wireless. Ethernet, IP, TCP, UDP. Subnetting. Ruting. ISDN. ADSL. Protokollers oppbygging og virkemåte. Feilkontroll, Kompresjon, Flytkontroll.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger, øvinger og laboratorieoppgaver.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Det vil bli gitt 10 øvinger, 4 laboppgaver og en prosjektoppgave.

Eksamen

4 timer skriftlig eksamen. Bokstavkarakter A-F.

Litteratur

"Computer Networking and the Internet" Fifth edition

-- forfatter: Fred Halsall

Addison-Wesley ISBN 0-321-26358-8

ITF10705 Matematikk for IT (Høst 2007)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Fakultet for informasjonsteknologi, ingeniørfag og økonomi

Emneansvarlig: Mari-Ann Akerjord

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk emne som inngår i

- bachelor i informatikk
- bachelor i ingeniørfag, data

Valgfag for bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse.

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Emnet bygger på kunnskaper tilsvarende 2MX.

Undervisningssemester

Bachelor i informatikk: 3. semester (høst)

Bachelor i ingeniør, data: 1. semester (høst)

Bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse: 5. semester (høst)

4 timer forelesning + øvinger pr. uke.

Innhold

Følgende tema vil bli berørt:

- Tallsystemer
- Kombinatorikk og sannsynlighet
- Mengdelære
- Relasjoner og diskrete funksjoner
- Logikk og matematisk resonnering
- Matriser, determinanter og lineære likningssystemer
- Noe grunnleggende numerikk
- Grafer og trær

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger og øvingstimer.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Delta på gruppearbeid for å løse ca. 100 oppgaver.
70% av alle oppgavene må være godkjent for å kunne fremstille seg til eksamen.

Eksamen

4 timers skriftlig eksamen. Bokstavkarakter A - F.

Litteratur

Steffen Log: Mathema - anvendt matematikk for bachelorstudenter, Tapir akademisk forlag, ISBN: 82-519-1939-8

ITF20306 Software Engineering (Vår 2008)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Terje Samuelsen

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Emnet er obligatorisk og inngår i

- bachelor i informatikk
- bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Grunnleggende kunnskaper om programmering og databaser.

Undervisningssemester

4. semester (vår).

4 time forelesning og 2 timer øvelser pr. uke.

Innhold

Software engineering og dens rolle i systemdesign, software livssyklus, relasjoner til andre områder innen informatikk, relasjoner til andre fagområder.
Software engineering prinsipper: modularitet, tilretteleggelse for endringer, generalitet, stegvis utvikling.

Analyse: av behov, ønsker og mulig teknologi.

Design og arkitektur: objekt-orientert design, arkitektur og komponenter.

Spesifikasjon: utarbeidelse og bruk av spesifikasjoner i praksis.

Verifisering, testprosedyrer.

Ledelse av software engineering: prosjektplanlegging, prosjektkontroll, team-organisering.

Ulike verktøy.

Undervisnings- og læringsformer

Emnet gjennomføres etter prinsippene i problembasert læring.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Arbeidskrav for emnet er:

- gjesteforelesninger (4)
- innleveringer (6)

Eksamen

En prosjektoppgave teller 40% og evalueres individuelt innenfor gruppen. Skriftlig eksamen på 3 timer teller 60%. Det gis en samlet vurdering med bokstavkarakter A - F.

Ny og utsatt eksamen vil bestå av prosjektoppgave og skriftlig eksamen.

Ved ny og utsatt eksamen avtales innholdet i prosjektoppgaven med faglærer.

Litteratur

Software Engineering, 7nd ed,
Ian Sommerville
Pearson Education, 2004
ISBN 0-321-21026-3

ITF20006 Algoritmer og datastrukturer (Vår 2008)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Fakultet for informasjonsteknologi, ingeniørfag og økonomi

Emneansvarlig: Gunnar Misund

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk emne som inngår i bachelor i informatikk.

Valgfritt emne for bachelor i ingeniørfag, data.

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Kunnskaper tilsvarende emnet ITF10606 Objektorientert Programmering (10 studiepoeng).

Undervisningssemester

Bachelor i informatikk: 4. semester (vår)

Bachelor i ingeniørfag, data: 4. semester eller 6. semester (vår)

4 timer forelesning + øving pr. uke.

Innhold

Rekursive problemer. Gjennomgang av de viktigste datastrukturer som tabeller, lister, køer, stakker, hashtabeller, trær, grafer med tilhørende operasjoner. Algoritmer for sortering, søking, lagring og rekursjon. Programmeringsspråket er Java.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger og øvingstimer.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

4 oppgaver må gjennomføres og godkjennes.

Eksamen

4 timers skriftlig eksamen. Bokstavkarakter A-F.

Litteratur

Java software structures. Designing and using data structures, av Lewis og Chase. Andre utgave.

ITF11006 .NET (Vår 2008)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Børre Stenseth

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Valgfag for

- bachelor i ingeniør, data
- bachelor i informatikk
- bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Anbefalt kunnskaper tilsvarende emnet ITF10606 Objektorientert programmering (10 studiepoeng).

Undervisningssemester

4. semester eller 6. semester (vår).

4 timer forelesninger + øvinger pr. uke.

Innhold

Emnet skal gi en oversikt over .NET-rammeverket og en innføring i C#. Praktiske oppgaver skal gjøre studentene i stand til å utvikle sentraliserte, distribuerte og web-baserte applikasjoner.

Undervisnings- og læringsformer

Prosjekt, forelesninger og laboratorieveiledning.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Gjennomføring av et selvstendig, individuelt prosjekt i løpet av kurset. Presentasjon av prosjektet på web og muntlig i plenum, etter nærmere spesifisering.

Det kan etter nærmere vurdering være aktuelt å ha Extreme Programming som obligatorisk arbeidsform i det prosjektet som skal gjennomføres i kurset. Dette vil i så fall innebære at alle studenter må følge en arbeidprosess som krever en obligatorisk, kontinuerlig og styrt utvikling av et programmeringsprosjekt med hyppige møter og forventet og dokumentert progresjon. Dette vil også medføre at prosjektarbeidet utføres i grupper.

Eksamen

Vurdering foretas på grunnlag av rapport fra prosjektet studenten har gjennomført. I tillegg kan studenten bli valgt ut til muntlig eksamen. Muntlig eksamen vil kunne innvirke på den endelige karakteren.

Ved ny og utsatt eksamen kan kandidaten etter avtale med faglærer presentere en endret versjon av det opprinnelige prosjektet. Det fornyede prosjektet skal framstilles på web og enten muntlig i plenum i løpet av emnet eller som muntlig eksaminasjon etter innlevering.

Karakterskalaen A-F benyttes.

Litteratur

"Pro ASP.NET 2.0 in C#", 2005, MacDonald and Szpuszta ,
Apress 2005.

Eventuelt ytterligere litteratur oppgis av faglærer

<http://www.ia.hiof.no/~borres/dn/>

ITF11306 Servere og nettverksdrift (Vår 2008)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Valgfag for

- bachelor i ingeniørfag, data
- bachelor i informatikk
- bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Kunnskaper tilsvarende ITF22506 Operativsystemer.

Undervisningssemester

4. semester eller 6. semester (vår).

4 timer forelesninger + øvinger pr. uke.

Innhold

Installasjon og konfigurasjon av servere (Windows/Linux) med brukere, programvare og skriver, konfigurasjon av klienter (Windows/Linux), tjenester i et nettverk, slik som DNS & BIND, DHCP, mail, http-servere. Samba for fildeling mellom Windows og Linux-miljøer, scripting. Sikkerhet: virus og brannmurer.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger og laboratorieøvelser.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Delta på laboratorieoppgaver og presentasjon av resultater i periodene avsatt for disse.

Eksamen

Vurderingen består av;

- rapporten og resultatet fra et praktisk prosjekt som teller 40 %
- en 3 timers skriftlig eksamen som teller 60 %

Det gis en samlet karakter etter en helheltlig vurdering.

Det benyttes karakterskala A-F.

Ved nyeksamen må alle deler tas på nytt.

Litteratur

- A Practical Guide to Red Hat Linux, Mark G. Sobell, ISBN 0-13-147024-8

- Arne B. Mikalsen og Per Borgesen: Drift av lokalnettverk. Tapir

ITM21008 Spillprogrammering med flash (Vår 2008)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Tom Heine Nått

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Emnet er obligatorisk for

- bachelor i digital medieproduksjon

Emnet er valgfritt for

- bachelor i informatikk
- bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse
- årsstudium i informatikk

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Emnet bygger på kunnskaper tilsvarende ITF10005 Innføring i Programmering eller ITM20606 Webprogrammering med PHP.

Programmeringsdelen bygger på at studentene har kjennskap til grunnleggende programmeringselementer som variabler, løkker, funksjoner osv.

Undervisningssemester

- Bachelor i digital medieproduksjon: 4. semester (vår)
- Bachelor i informatikk: 2., 4. eller 6. semester (vår)
- Bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse: 4. eller 6. semester (vår)
- Årsstudium i informatikk: 2. semester (vår)

4 timer forelesninger + øvinger pr. uke.

Innhold

Emnet kan sees på som tredelt:

Del 1 - Flash

- Tegning i Flash (Tekst, Farger osv)
- Animasjon (Timeline, Tweens osv)
- Bygge opp en objektorientert-struktur på tegningen/animasjonen gjennom symboler (Movieclips)
- Multimedieanimasjoner (inkludere Lyd, Bilder, Video)
- Interaktivitet (Kontrollere tidslinjen)

Del 2 - Actionscript

- Grunnleggende programmeringselementer
- Kontrollere movieclips/animasjoner
- Lagre og hente data

Del 3 - Spillutviklingsteori

Undervisnings- og læringsformer

Emnet vil være bygget opp slik at det er en intensiv del først, der disse tre delene foreleses. Deretter en siste del der det i hovedsak arbeides med et prosjekt.

Eksamen

Gruppeprosjekt. Studentene skal gjennomføre et utviklingsprosjekt for et spill i Flash. Dette innebærer også dokumentasjon av spillet og utviklingsprosessen.

Prosjektet blir vurdert med bokstavkarakter A - F.

Studentene kan bli trukket ut til muntlig høring for å sikre at prosjektet er studentenes eget arbeid.

Ved ny og utsatt eksamen avtales nytt prosjekt med faglærer.

Litteratur

1. Robert Reinhardt og Snow Dowd: Adobe Flash CS3 Professional Bible
2. Roger Braunstein et al: ActionScript 3.0 Bible

Sist hentet fra Felles Studentsystem (FS) 26. okt. 2021 02:43:13

ITF12009 Webprogrammering 2 (Vår 2009)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Ky Van Ha

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Praksis
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Emnet er obligatorisk og inngår i

- bachelor i digital medieproduksjon
- årsstudium i informatikk
- bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Programmeringkunnskaper tilsvarende emnet ITF10208 Webprogrammering 1.

Undervisningssemester

2. semester (vår)

4 timer forelesning + øvinger pr. uke.

Innhold

Tema som vil berøres i emnet:

- Webutvikling: Strategier og metoder.
- HTML, CSS og design av et nettsted.
- Programmering med PHP: Objekt-orientert PHP basics og Filbehandler
- PHP og MySQL Database.
- Dynamiske websider, bruk av PHP for oppslag og innlegging av data i databasen.
- Teknikker for bevaring av tilstand i webkommunikasjon, sikkerhet, kryptert kommunikasjon.
- Graphics i PHP
- PHP og XML, RSS

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger, prosjektarbeid, obligatoriske oppgaver og veiledning på laboratorium.

Praksis

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

- Utarbeidelse av en webapplikasjon basert på det som gjennomgås i emnet.
- Obligatoriske ukeoppgaver.

Arbeidskrav må være godkjent før studenten kan fremstille seg til eksamen.

Eksamen

4 timers skriftlig eksamen. Bokstavkarakter A-F. Alle trykte og skrevne papirbaserte hjelpemidler er tillatt.

Litteratur

Web Database Applications with PHP and MySQL, Hugh E. Williams & David Lane, 2nd. ed O'Reilly, ISBN 0-596-00543-1

ITF31108 Dokumenter og web (Høst 2008)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Børre Stenseth

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Emnet er obligatorisk for bachelorstudiet i informatikk, og valgfag for bachelorstudiet i informasjonssystemer og IT-ledelse.

Undervisningssemester

5. semester (høst)

4 timer forelesninger/plenumssamlinger pr. uke.

Innhold

Anvendelser av XML og tilhørende teknologier: XHTML, CSS, XSL-FO, VRML, SVG etc. Spesielt XSLT og XPATH som verktøy for transformasjon av og søking i XML-formater. Python som allminnelig programmeringsspråk og som verktøy for CGI-programmering. Javascript som skriptingverktøy på webklienter, AJAX. Gjennomføring av prosjekter ifølge Extreme Programming.

Undervisnings- og læringsformer

Prosjekt, forelesninger og laboratorieveiledning.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

Gjennomføring av et prosjekt i løpet av emnet. Presentasjon av prosjektet på web og muntlig i plenum, etter nærmere spesifisering.

Extreme Programming skal brukes som obligatorisk arbeidsform i det prosjektet som skal gjennomføres i emnet. Det innebærer at alle studenter må følge en arbeidprosess som krever en obligatorisk, kontinuerlig og styrt utvikling av et programmeringsprosjekt med hyppige møter og forventet og dokumentert progresjon. Dette vil også medføre at prosjektarbeidet utføres i grupper.

Arbeidskrav må være godkjent før studenten kan fremstille seg til eksamen.

Eksamen

Individuelt prosjekt

Vurderingen gjøres på bakgrunn av rapport og resultat fra prosjektet som studenten utarbeider i løpet av emnet. Studenten kan bli valgt ut til muntlig eksamen. Resultatet av en muntlig eksamen vil kunne innvirke på den endelige karakteren.

Det benyttes karakterskala A-F.

Ved ny og utsatt eksamen må studenten få godkjent arbeidskrav på nytt, dvs gjennomføre og presentere et nytt eller bearbeidet prosjekt.

Vurderingsordning blir den samme som ordinær eksamen; rapport og resultat fra prosjektet samt mulig uttrekk til muntlig eksamen.

Litteratur

- Python. F.eks.: Beginning Python: Hetland, APress, ISBN-10:1-59059-519-X.
- XML. F.eks.: XML IN A NUTSHELL, Harold & Means, O' Reilly, ISBN 0-596-00292-0
- Ajax. F.eks.: Foundations of Ajax, Asleson & Schutta, Apress, ISBN-10:1-59059-582-3
- Eventuell ytterligere litteratur og andre kilder oppgis av faglærer
- <http://www.ia.hiof.no/~borres/ml/>

ITI31507 Agentsystemer (Høst 2008)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Ky Van Ha

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Praksis
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Emnet er obligatorisk for bachelor i informatikk.

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Det anbefales at studentene har kunnskaper tilsvarende ITF10609 Objektorientert programmering.

Undervisningssemester

5. semester (høst).

4 t forelesning + øvinger pr. uke.

Innhold

Tema som berøres i emnet:

- Agenter og multiagentsystemer
- Nettverksprogrammering
- Agentkommunikasjonsspråk: KQML

- Ontologi
- Agentsystemer og distributert problemløsning
- Mobile agenter
- Agentapplikasjoner: semantisk web, auksjoner

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger, laboratorieøvelser og prosjekter.

Praksis

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

- Obligatoriske ukeoppgaver.

Arbeidskrav må være godkjent før studenten kan fremstille seg til eksamen.

Eksamen

Prosjekt

Emnet har et gjennomgående prosjekt i grupper. Vurderingen gjøres på grunnlag av prosjektrapport og resultat av prosjektet, og gruppen gis en samlet karakter.

Det benyttes karakterskala A-F.

Ved ny og utsatt eksamen avtales innholdet i prosjektet med faglærer.

Litteratur

Vitenskapelige artikler utdelt av faglærer

Internettressurser

ITF30307 Databaseadministrasjon og -systemer (Høst 2008)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 10

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Tom Heine Nätt

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Emnet er obligatorisk og inngår i

- bachelor i informatikk
- bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

Det anbefales at studentene har kunnskaper tilsvarende emnet ITF10306 Databaser, samt et programmeringsemne tilsvarende ITF10005 Innføring i programmering eller ITM20606 Webprogrammering med PHP.

Undervisningssemester

5. semester (høst).

4 t forelesning + øvinger pr. uke.

Innhold

Databaseadministrasjon, kobling mot databaser, triggere og lagrede prosedyrer, XML, mellomvare og persistens. Datavarehus. Modeller for databaser, relasjonsalgebra. Ikke-relasjonelle systemer: Multimediedatabaser, objektorienterte og objektrelasjonelle systemer og XML-baserte systemer.

Undervisnings- og læringsformer

Forelesninger og prosjektarbeid.

Emnet vil i stor grad bygge på en kombinasjon av forelesninger og prosjektarbeid. Enkelte temaer som inngår i prosjektene vil ikke bli forelest, men er opp til studentene å sette seg inn i på egenhånd.

Eksamen

Prosjekter og skriftlig eksamen (3 timer)

I løpet av emnet vil det bli gjennomført fire prosjekter. *Prosjektene teller til sammen 50 %.*

En 3 timers skriftlig eksamen teller 50 %.

Det gis en samlet karakter etter skala A-F.

Ny og utsatt eksamen vil bestå av prosjekter og skriftlig eksamen. Ved ny og utsatt eksamen avtales innholdet i prosjektdelen med faglærer.

Litteratur

Thomas M. Connolly Carolyn E. Begg. DataBase Systems: A Practical Approach to Design, Implementation and Management - 4th Edition (men 3rd Edition går også bra). Utdelt materiale

ITF32005 Hovedprosjekt (Vår 2009)

Fakta om emnet

Studiepoeng: 20

Ansvarlig avdeling: Avdeling for informasjonsteknologi

Emneansvarlig: Erling Petter Strand

Undervisningsspråk: Norsk

Varighet: ½ år

Innholdsfortegnelse

- Emnet er tilknyttet følgende studieprogram
- Forkunnskapskrav utover opptakskrav
- Undervisningssemester
- Innhold
- Undervisnings- og læringsformer
- Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen
- Eksamen
- Litteratur

Emnet er tilknyttet følgende studieprogram

Obligatorisk emne i

- bachelor i ingeniørfag, data.
- bachelor i informatikk
- bachelor i informasjonssystemer og IT-ledelse
- bachelor i digital medieproduksjon

Forkunnskapskrav utover opptakskrav

En student må ha bestått minst 120 studiepoeng for å få starte på hovedprosjektet.

Unntak fra denne regel kan innvilges etter søknad.

Undervisningssemester

6. semester (vår).

Timer per uke: Ingen faste forelesninger

Innhold

Prosjektinnholdet skal i det vesentlige være basert på de ferdigheter og kunnskaper studentene har tilegnet seg så langt i bachelorstudiet, men kan også innebære at man må lære seg nye metoder og verktøy for å løse oppgaven.

Et hovedprosjekt kan være internt eller eksternt.

I hovedprosjektet vil man også lære om prosjektarbeid, prosjektstyring- og ledelse, samt rapportering og dokumentasjon.

Undervisnings- og læringsformer

Prosjektgjennomføring, gruppearbeid.

Arbeidskrav - vilkår for å avlegge eksamen

- Delta på innledende forelesning om prosjektarbeid.
- Skrive en forprosjektrapport samt en midtveisrapport.
- Delta på en avsluttende prosjektpresentasjon på en dato fastsatt av avdelingen (normalt omkring 10.juni).

Arbeidskrav må være godkjent før studenten kan fremstille seg til eksamen.

Eksamen

Gruppeprosjekt

Karakteren settes etter en totalvurdering av prosjektets rapport og resultat, øvrig prosjektdokumentasjon og presentasjoner.

Det benyttes karakterskala A-F.

Ved ny og utsatt eksamen må innholdet i prosjektet avtales med hovedprosjektkoordinator.

Litteratur

Evt. litteratur velges individuelt til hvert prosjekt.