

SENSORVEILEDNING

Emnekode:	ITF10619
Emnenavn:	Programmering 2
Eksamensform:	Mappeinnlevering
Dato:	11.05.2020
Faglærer(e):	Lars Emil Knudsen
Eventuelt:	



Sensorveiledningen tar utgangspunkt i at oppgavebeskrivelsen med tilhørende filer også er tilgjengelig.

På grunn av corona-situasjonen er vurderingsformen i dette emnet endre fra skriftlig eksamen, til en mappevurdering av arbeidskravene. Teknisk sett innebærer dette 6 obliger som er gitt i løpet av kurset, men for å gjøre prosessen enklere, vil det være oblig 6 som vurderes. Denne tar for seg all relevant teori fra tidligere obliger, samt også de fleste programmeringssemner som har vært en del av de tidligere obligene.

Oblig 6 er var en oppgave som var tilgjengelig for studentene i 3 uker. De har også hatt mulighet til enkelt samarbeid, og få hjelp av faglærer eller studentassistenter underveis. Det er eksplisitt gitt beskjed om at det skal opplyses om hva de eventuelt har fått hjelp til, og hvilke kilder som er benyttet. Mangel på å oppgi dette er grunnlag for stryk.

Av innleveringer SKAL det leveres:

- Svar på teorioppgaver
- Rapport for prosjektet med UML
- IntelliJ prosjekt som kan kompileres og kjøres

Mangel på å levere noe av dette vil resultere i stryk.

Da oblig 6 ble en oppsummering av tidligere gitte oppgaver, var det også mye materiale tilgjengelig i form av løsningsforslag på tidligere obliger. Mye av kodebasen fra disse kunne tas med direkte over med mindre logiske endringer, så lenge man hadde litt forståelse for hvordan de fungerte. Dette gjaldt spesielt controller, repository og UI.

For å få bestått må derfor:

- Teorispørsmål i all hovedsak være svart korrekt, med egne ord, uten plagiat fra andre kilder. Noe grad av forståelse bør også være tilstede.
- Rapport bør gi en enkel beskrivelse av prosjektet, med begrunnelser for hvorfor koden er laget slik den er. UML bør være laget.
- IntelliJ prosjekt som kompilerer og kjører
 - o Det kan gis enkelte unntak her i forhold til enkle mangler i prosjektet (slik som feil filstier eller lignende, men det bør gjøres minimalt for å få det til å fungere).
- Koden inneholde deler fra alle oppgavene i oblig 6. Dette vil si fornuftige modeller, controller(e), repository med filskrivning og UI (Javalin eller JavaFX).
 - o Hvis det er noen mangler her, bør de andre delene av koden være av såpass god kvalitet at det er tydelig at studenten har nok forståelse til å kunne få bestått.

Emnet skal dette semesteret vurderes med «Bestått» / «Stryk». Følgende er presisert fra høgskolen:

«... vi kan ikke skjerpe kravet til studentene så nær eksamen (kreve kunnskaper tilsvarende kravene for C for å få bestått). Det vil kunne være i strid med det som opprinnelig er angitt i studieplanen, hvor studentene er blitt informert om at de trenger kunnskaper tilsvarende en E for å dekke kravet ved karakterskala A-E.

Dersom vi avviker fra gradert skala, kan vi ikke skjerpe inn kravet til hva som må til for å bestå emner. HiØ har lagt seg på anbefalingen fra UHR, og vi konverterer ikke mellom karakterskalaene. Ved opptak til videre studier, tas ikke vurderingen "Bestått" med i poengberegningen.»